

ԵՐԵՎԱՆԻ ՊԵՏԱԿԱՆ ՀԱՍՏԱԼՍԱՐԱՆ

Սոլոյան Արմեն Վահանի

ՀԱՇՎՈՂԱԿԱՆ ԽՄԲԵՐԻ ՏԵՍՈՒԹՅԱՆ ՄԵԹՈԴՆԵՐԻ ԿԻՐԱՈՈՒՄԸ ԾԱԾԿԱԳՐՄԱՆ ՄԵջ

Ա.01.09 «Մաթեմատիկական կիրեռնետիկա և մաթեմատիկական
տրամաբանություն» մասնագիտությամբ ֆիզիկա-մաթեմատիկական
գիտությունների թեկնածուի գիտական աստիճանի հայցման ատենախոսության

ՄԵՂՄԱԳԻՐ

Երևան – 2013

ЕРЕВАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Согоян Армен Ваганович

ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДОВ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕОРИИ
ГРУПП В КРИПТОГРАФИИ

АВТОРЕФЕРАТ

диссертации на соискание ученой степени кандидата физико-
математических наук по специальности
01.01.09 “Математическая кибернетика и математическая логика ”

Ереван-2013

Ասենախոսության թեման հաստատվել է Երևանի պետական համալսարանում

Գիտական դեկավար՝
Պաշտոնական ընդիմախոսներ՝

Առաջատար կազմակերպություն՝

Ֆիզ.մաթ.գիտ. դոկտոր Ա.Ա.Աղքասանյան
Ֆիզ.մաթ.գիտ. դոկտոր Լ.Հ.Ասլանյան
Ֆիզ.մաթ.գիտ. թեկնածու Ա.Շ.Մալխասյան
ՀՀ ԳԱԱ Խնֆորմատիկայի եւ ավտո-
մատացման պրոբլեմների ինստիտուտ

Պաշտպանությունը կայանալու է 2013 թ. դեկտեմբերի 6-ին, ժ. 14:30-ին ԵՊՀ-ում
գրքող ԲՈՀ-ի 044 «Մաթեմատիկական կիրառնետիկա» մասնագիտական խորհրդի
նիստում հետեւյալ հասցեով՝ 0025, Երևան, Ալ. Մանուկյան 1:

Ասենախոսությանը կարելի է ծանոթանալ ԵՊՀ-ի գրադարանում:

Աեղմագիրն առաքված է 2013 թ. նոյեմբերի 5-ին:

Մասնագիտական խորհրդի
գիտական քարտուղար,
Ֆիզ.մաթ.գիտ. դոկտոր

Վ.Ժ.Դումանյան

Тема диссертации утверждена в Ереванском государственном университете

Научный руководитель:

доктор физ.-мат. наук А.А.Алексанян

Официальные оппоненты:

доктор физ.-мат. наук Л.А.Асланян

кандидат физ.-мат. наук А.Ш.Малхасян

Ведущая организация:

Институт проблем информатики и

автоматизации НАН РА

Зашита состоится 6-го декабря 2013 г. в 14:30 часов на заседании действующего в
Ереванском государственном университете специализированного совета ВАК 044
“Математическая кибернетика”, по адресу: Ереван 0025, ул. А.Манукяна, 1.

С диссертацией можно ознакомиться в библиотеке Ереванского государственного
университета.

Автореферат разослан 5-го ноября 2013 г.

Ученый секретарь специализированного совета,
доктор физ.-мат. наук

В.Ж.Думанян

ԱՇԽԱՏԱՆՔԻ ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԲՆՈՒԹԱԳԻՐԸ

Թեմայի արդիականությունը: Աստենախոսությունում առաջարկված են գաղտնի բանալիով (սիմետրիկ) եւ բաց բանալիով (ասիմետրիկ) ծածկագրման նոր սխեմաներ, որոնք հիմնված են հաշվողական խմբերի տեսության հիմնարար եւ կարեւորագույն Սիմսի (Շրայեր-Սիմսի) ալգորիթմի եւ տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմության գաղափարի օգտագործման վրա: Տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմությունը թույլ է տալիս միարժեքորեն ներկայացնել խմբի տարրերը ծնիչների բազմության տարրերի արտադրյաների միջոցով եւ հնարավորություն է տալիս էֆեկտիվ եղանակով թվարկել եւ առանց կրկնողությունների գեներացնել խմբի տեղադրությունները: Այն նաև թույլ է տալիս էֆեկտիվորեն լուծել մի շարք կարեւոր խնդիրներ այնպիսին ինչպես տրված խմբին տրված տեղադրության պատկանելիության հարցը, տեղադրությունների տրված բազմության տարրերի արտադրյալի միջոցով տրված տեղադրության ներկայացման հնարավորության հարցը, ենթախմբի նորմալ լինելը եւ այլն: Սիմսի ալգորիթմը բազմանդամային ժամանակում կառուցում է տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմությունն ելնելով խմբի որեւէ ծնիչների բազմությունից:

XX դարի կեսին հաշվողական տեխնիկայի հայտնագործությունը եւ դրա կիրառումն ինֆորմացիայի կոդավորման եւ ծածկագրման համակարգերի ստեղծման գործում, ինչպես նաև դիսկրետ մաթեմատիկայի բուռն զարգացումը եւ կարեւորագույն արդյունքների ստացումը հանգեցնեցին այն բանին, որ մաթեմատիկայի այնպիսի գույն տեսական համարվող ճյուղերը ինչպես թվերի տեսությունը կամ խմբերի տեսությունը հանկարծակի դարձան կարեւորագույն գործիք ինֆորմացիայի մշակման համակարգերի ստեղծման բնագավառում: Ներկայումս ալգորիթմական թվերի տեսությունը եւ հաշվողական խմբերի տեսությունը մաթեմատիկայի ինքնուրույն եւ բուռն զարգացում ապրող ճյուղեր են: Հաշվողական խմբերի տեսության որպես ինքնուրույն ոլորտի ձեւավորումը հիմնադրվեց 1970 թվականին, երբ Չարլզ Սիմսը առաջարկեց տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմության հիման վրա ստեղծված ալգորիթմական մեթոդները: Սիմսի ալգորիթմը (որը նաև հայտնի է որպես Շրայեր-Սիմսի ալգորիթմ) հաշվողական խմբերի տեսության հիմնարար մեթոդներից մեկն է: Դրա դերը համեմատելի է գծային հանրահաշվում գծային հավասարումների համակարգերի լուծման Գաուսի մեթոդի դերին:

Ներկայումս ծածկագրաբանությունը գիտության ամենաբուռն զարգացում ապրող ոլորտներից է, հատկապես ուշագրավ են ծածկաբանության մաթեմատիկական

մեթոդները, որոնք հիմնված են բվերի տեսության, հանրահաշվի (մասնավորապես խմբերի տեսության), դիսկրետ օպտիմիզացման տեսության, բարդության տեսության, ինֆորմացիայի տեսության մեթոդների կիրառման վրա: Հատկապես բաց բանալիով ծածկագրման սխեմաների անվտանգությունը հիմնված է այն բանի վրա, որ հաճակարգի "կոտրելը" հաճարժեք է դիսկրետ օպտիմիզացման բարդ (NP-լրիվ լամ NP-դժվար) խնդրի լուծմանը: Չնայած այն փաստի, որ գոյություն ունեն բավականին շատ բաց բանալիով ծածկագրման սխեմաներ, բազմաթիվ հետազոտություններ են կատարվում նոր սխեմաների կառուցման ուղղությամբ, քանի որ բաց բանալիով սխեմաները դեռևս գիշում են գաղտնի բանալիով սխեմաների ապահովության մակարդակին:

Սույն աշխատանքը նվիրված է Սիմսի ալգորիթմի վրա հիմնված գաղտնի եւ բաց բանալիով նոր ծածկագրման սխեմաների մշակմանը, դրանց անվտանգության մակարդակի հետազոտմանը եւ հաշվողական խմբերի տեսության մեթոդների ներմուծմանը ծածկագրաբանության մեջ:

Ատենախոսության նպատակը եւ խնդիրները.

1) Կառուցել գաղտնի բանալիով ծածկագրման մեթոդներ հիմնված տեղադրությունների խմբերի "ուժեղ" ծնիչների բազմության եւ դրա կառուցման Սիմսի ալգորիթմի վրա:

2) Հետազոտել բաց բանալիով ծածկագրման մեթոդների կառուցման հնարավորությունը հիմնված տեղադրությունների խմբերի "ուժեղ" ծնիչների բազմության գաղափարի եւ Սիմսի ալգորիթմի ընդլայնման վրա:

3) Հետազոտել բաց բանալիով ծածկագրման սխեմայի անվտանգությունը:

Հետազոտման մեթոդները: Ատենախոսության հետազոտություններում օգտագործվել են հաշվողական խմբերի տեսության, դիսկրետ մաթեմատիկայի, դիսկրետ օպտիմիզացման խնդիրների բարդության տեսության մեթոդները:

Գիտական նորությունը: Աշխատանքում կառուցվել են բոլորովին նոր, հաշվողական խմբերի տեսության մեթոդների վրա հիմնված գաղտնի եւ բաց բանալիով ծածկագրման մեթոդներ: Հետազոտվել է տեղադրությունների հատուկ տեսքի արտադրյալներով ներկայացմանը վերաբերվող որոշ խնդիրների ալգորիթմական բարդությունը: Ապացուցվել է այդ խնդիրների NP-լիվությունը հիմնավորելով առաջարկված բաց բանալիով ծածկագրման մեթոդի հուսալիությունը:

Կիրառական նշանակությունը: Աշխատանքում առաջարկված մեթոդները կարող են օգտագործվել ինֆորմացիայի ծածկագրման գործնական համակարգերի նախագծման եւ կառուցման համար:

Ստացված արդյունքների ապրոբացիան եւ հրապարակումները: Աստենախոսության արդյունքները գեկուցվել են ԵՊՀ Ինֆորմատիկայի եւ կիրառական մաթեմատիկայի ընդհանուր եւ դիսկրետ մաթեմատիկայի եւ տեսական ինֆորմատիկայի ամբիոնի սեմինարներում, «Հ ԳԱԱ Ինֆորմատիկայի եւ ավտոմատացման պրոբլեմների ինստիտուտի ընդհանուր սեմինարում»: Աստենախոսության հիմնական արդյունքները տպագրված են երեք գիտական հոդվածներում:

Աստենախոսության կառուցվածքը եւ ծավալը: Աստենախոսությունը բաղկացած է ներածությունից, չորս գլուխներից, մեկ հավելվածից, ամփոփիչ եզրակացություններից եւ գրականության ցանկից, որը պարունակում է 13 աշխատանք: Աստենախոսության ծավալը 107 է:

Աշխատանքի բովանդակությունը:

Ներածության մեջ հիմնավորված է հետազոտական թեմայի արդիականությունը, ձեւակերպված են աշխատանքի նպատակները, գիտական նորույթը եւ հիմնական դրույթները, որոնք ներկայացվում են պաշտպանության:

ԳԼՈՒԽ 1

§1. Հիմնական սահմանումներ եւ նշանակումներ: Սույն աշխատանքի

կենտրոնական օբյեկտը n տարրարնի վերջավոր բազմության տեղադրությունների խումբն է՝ սիմետրիկ խումբը, որի համար կօգտագործենք ընդունված ստանդարտ S_n նշանակումը: Դիցուք $H \leq G \leq S_n$:

Սահմանում 1.1.1. G խմբի ըստ H ենթախմբի հարակից դասերի բազմության ներկայացուցիչների բազմությունը կանվանենք H ենթախմբի տրանսվերսալ G խմբում:

Ակնհայտ է, որ տրանսվերսալի հզրությունը հավասար է $(G : H)$ թվին՝ H ենթախմբի դասիչին (հնդեքսին) G -ում, կամ որ նույնն է, G/H ֆակտոր-խմբի կարգին:

Սահմանում 1.1.2. G խմբի տարրերի T ենթաբազմությունը կոչվում է ժնիշների բազմություն G խմբի համար, եթե G -ի յուրաքանչյուր տարր կարելի է ներկայացնել T -ի վերջավոր քանակությամբ տարրերի կամ դրանց հակադարձների արտադրյալի

տեսքով:

§2. Խմբի “ուժեղ” ծնիշների բազմություն: Դիցուք $G \leq S_n$: Նշանակենք $G_{1,2,\dots,i} = \{\alpha \in G \mid \alpha(j) = j, j \in \{1, 2, \dots, i\}\}$: Դյուրին է տեսնել, որ $G \geq G_1 \geq G_{1,2} \geq \dots \geq G_{1,2,\dots,i} \geq G_{1,2,\dots,n-1} = G_{1,2,\dots,n} = \{id_n\}$:

Դիտարկենք $G_{1,2,\dots,i-1}/G_{1,2,\dots,i-1,i}$ ֆակտոր-բազմությունը: $G_{1,2,\dots,i-1}$ -ի երկու տեղադրություն միենալու հարակից դասից են եթե դրանք i -ն արտապատկերում են նույն տարրի մեջ: Ընտրենք որևէ $G_{1,2,\dots,i-1,i}$ -ի տրամադրությունը՝ $\Pi_i = \{\pi_i^0, \pi_i^1, \pi_i^2, \dots, \pi_i^{k_i}\}$, որտեղ $\pi_i^0 = id_n$ եւ $1 + k_i$ -ն տրամադրությունը Π_i է, որը չի կարող գերազանցել $n - i$ թվին: Նշանակենք Π -ով բոլոր կառուցված տրամադրությունների միավորումը՝ $\Pi = \bigcup_{i=1}^{n-1} \Pi_i$: Պարզ է, որ $|\Pi| = (1+k_1)(1+k_2)\dots(1+k_{n-1}) \leq n!$ եւ հավասարությունը հնարավոր է միայն եթե $G = S_n$:

Պնդում 1.2.1. G խմբի յուրաքանչյուր տեղադրություն կարելի է ներկայացնել $\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_{n-1}$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $\alpha_i \in \Pi_i$, $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$:

Պնդում 1.2.2. G խմբի α տեղադրության ներկայացումը $\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_{n-1}$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $\alpha_i \in \Pi_i$, $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ որոշված է միարժեքորեն:

Պնդում 1.2.3. G խմբի կարգը հավասար է $|\Pi| = (1+k_1)(1+k_2)\dots(1+k_{n-1})$:

Սահմանում 1.2.4. $\Pi = \bigcup_{i=1}^{n-1} \Pi_i$ տրամադրությունը (որը դիտարկվում է աղյուսակ (1)-ի տեսքով) կոչվում է G խմբի “ուժեղ” ծնիշների բազմություն: G խմբի յուրաքանչյուր տեղադրություն միարժեքորեն ներկայացվում է $\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_{n-1}$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $\alpha_i \in \Pi_i$, $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$:

§3. “Ուժեղ” ծնիշների բազմության կառուցման Սիմսի ալգորիթմը: Դիցուք $G \leq S_n$ տեղադրությունների խումբը տրված է ծնիշների T բազմության միջոցով: Քանի որ G խումբը վերջավոր է, ապա յուրաքանչյուր $\alpha \in G$ տեղադրության համար ստույգ է՝ $a^{|G|} = id_n$ եւ $\alpha^{-1} = a^{|G|-1}$: Այդ պատճառով G յուրաքանչյուր տեղադրություն ներկայացվում է T -ի տարրերի արտադրյալի միջոցով: Սիմսի ալգորիթմի մուտքը ծնիշների բազմությունն է, իսկ ելքը՝ “ուժեղ” ծնիշների բազմությունը: Ալգորիթմի աշխատանքի ժամանակ օգտագործվում է $n \times n$ -չափանի մի աղյուսակ, որի

վանդակներում տեղադրվում են տեղադրություններ (վանդակները կարող են նաև դատարկ լինել): Անկյունագծային վանդակներում մշտապես տեղադրված են id_n միավոր տեղադրությունները եւ դրանք փոփոխության ենթակա չեն: Այսուսակի անկյունագծից ներքեւ ընկած վանդակները չեն օգտագործվում: i -րդ տողի վանդակները նախատեսված են Π_i տրանսվերսալի տեղադրությունների համար $i \in \{1, 2, \dots, n-1\}$: i -րդ տողի ($i \in \{1, \dots, n-1\}$) j -րդ վանդակում կարելի է գրել միայն այնպիսի α տեղադրություն, որի համար $\alpha(k) = k$, $k \in \{1, \dots, i-1\}$ եւ $\alpha(i) = j$, $j \in \{i+1, \dots, n\}$: Ազգորիթմի աշխատանքի սկզբում այցուսակի վանդակները դատարկ են: Աշխատանքի ընթացքում այցուսակի պարունակությունը փոփոխվում է՝ որոշ դատարկ վանդակների մեջ գրվում են նոր տեղադրություններ, որոշ վանդակներ մնում են դատարկ: Լրացված վանդակի պարունակությունը այլեւս չի փոխվում: Սիմսի ալգորիթմի աշխատանքի ավարտից հետո այցուսակի i -րդ տողի վանդակներում ստացված տեղադրությունները կազմում են Π_i տրանսվերսալը եւ այցուսակի բոլոր տեղադրությունները՝ “ուժեղ” ծնիշների բազմությունը G խմբի համար:

Սիմսի ալգորիթմը հիմնված է որոշակի գործողության պարբերական կրկնության վրա: Այդ գործողությունը, որի անվանումն է *cascade*, կիրառվում է տրված տեղադրությանը եւ այցուսակի ընթացիկ վիճակին: Սիմսի ալգորիթմի աշխատանքի սկզբում այցուսակը դատարկ է: T ծնիշների համար հաջորդաբար կատարվում է *cascade* գործողությունը: Այնուհետեւ *cascade* գործողությունը կատարվում է այցուսակում գրված, միավորից տարբեր, տեղադրությունների յուրաքանչյուր գույքի արտադրյալի նկատմամբ: Այցուսակի տեղադրությունների գույգերի բազմությունը դինամիկ է եւ փոփոխվում է ալգորիթմի աշխատանքի ընթացքում: Քանի որ այցուսակի վանդակների քանակը վերջավոր է, այս պողոսնը կավարտվի վերջավոր քանակությամբ քայլերից հետո: Արդյունքում ստացված այցուսակի տողերը կապարունակեն Π_i տրանսվերսալներ եւ այցուսակն իրենից կներկայացնի G խմբի “ուժեղ” ծնիշների բազմությունը: Եթե ալգորիթմի աշխատանքի որեւէ փուլում այցուսակում դատարկ վանդակ չի մնում ալգորիթմի աշխատանքը վերջանում է եւ արդյունքում ստացվում է S_n սիմետրիկ խմբի “ուժեղ” ծնիշների բազմությունը:

Պնդում 1.3.3. Սիմսի ալգորիթմը կառուցում է տրված խմբի “ուժեղ” ծնիշների բազմությունը:

Պնդում 1.3.4. “Ուժեղ” ծնիշների բազմություն կառուցող Սիմսի ալգորիթմն ունի բազմանդամային վատագույն դեպքի բարդություն:

ԳԼՈՒԽ 2

Սույն գլխում շարադրված են տեղադրությունների "ուժեղ" ծնիչների բազմությունների աղյուսակային ներկայացման հիման վրա կառուցված "գաղտնի" (կամ սիմետրիկ) բանալիով" ծածկագրման մեթոդները:

§1. Խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմության օգտագործման վրա հիմնված "գաղտնի" (սիմետրիկ) բանալիով" ծածկագրման մեթոդների ընդհանուր կառուցվածքը: Նկարագրվում է "ուժեղ" ծնիչների աղյուսակների օգտագործման հիման վրա կառուցված սիմետրիկ ծածկագրման սխեմայի պարզագույն բլոկային տարրերակը, որի միջոցով բացատրվում են դրա հիմնական գաղափարները:

Գաղտնի բանալիների տիրույթը դա S_n սիմետրիկ խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմությունների աղյուսակների եւ որոշակի տեսակի φ արտապատկերումների բազմություններն են: Ընտրենք S_n -ի որեւէ "ուժեղ" ծնիչների բազմություն եւ դրա աղյուսակը նշանակենք T -ով: Սա կլինի մեր գաղտնի բանալու մի մասը:

Նշանակենք $x_1x_2\dots x_k$ -ով ծածկագրման ենթակա բլոկը, որն իրենից ներկայացնում է k բիտ երկարությամբ երկուական բառ: Այսինքն բոլոր հնարավոր բլոկերի բազմությունը դա $X = \{x_1x_2\dots x_k \mid x_i \in \{0, 1\}, i = 1, 2, \dots, k\}$ բազմությունն է: Դիտարկենք բնական թվերի վեկտորներից բաղկացած հետեւյալ բազմությունը՝ $Y = \{(y_1, y_2, \dots, y_{n-1}) \mid i \leq y_i \leq n, i = 1, 2, \dots, n-1\}$:

Դիցուք $\varphi : X \rightarrow Y$ արտապատկերումը սուրյեկտիվ է եւ Փ-ն այդ արտապատկերումն իրացնող որեւէ ալգորիթմ է, իսկ Φ^{-1} -ը հակադարձ արտապատկերումն իրացնող որեւէ ալգորիթմ է (պարզ է, որ Φ^{-1} -ը որոշված է միայն $\varphi(X)$ -ի տարրերի համար): Փ-ի աշխատանքի արդյունքը կնշանակենք այսպես. $\Phi(x_1x_2\dots x_k) = (y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$: Փ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները գաղտնի բանալու մնացած մասն են կազմում:

Պնդում 2.1.1. Բլոկի առավելագույն երկարությունը կիրք է $\log_2 n! - hg$:

Ծածկագրումը կատարվում է հետեւյալ կերպ: Ստանալով $x_1x_2\dots x_k$ բլոկը հաշվում ենք $\Phi(x_1x_2\dots x_k) = (y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$: Ապա "ուժեղ" ծնիչների բազմության T աղյուսակի i -րդ տողից ընտրում ենք y_i -րդ տեղադրությունը, $1 \leq i \leq n-1$: Ընտրված տեղադրությունները բազմապատկում ենք եւ ստանում $\alpha = \alpha_1\alpha_2\dots\alpha_{n-1}$ տեղադրությունը, որը եւ հանդիսանում է $x_1x_2\dots x_k$ բլոկի ծածկագիրը:

Դիցուք α տեղադրությունն որեւէ բլոկի ծածկագիր է: Այն վերծանելու համար կիրառում ենք *cascade* գործողությունը α տեղադրությանը եւ ստանում դրա

Ներկայացումը T աղյուսակի տեղադրությունների արտադրյալի միջոցով՝ $\alpha = \alpha_1\alpha_2\dots\alpha_{n-1}$, ընդ որում, α_i տեղադրությունը T աղյուսակի i -րդ տողին է պատկանում: Կառուցում ենք $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ վեկտորը, որտեղ y_i -ն α_i տեղադրության վանդակի հերթական համարն է եւ հաշվում ենք $\Phi^{-1}((y_1, y_2, \dots, y_{n-1})) = x_1x_2\dots x_k$ վերծանելով սկզբնական բլոկը:

Դյուրին է տեսնել, որ նկարագրված ծածկագրման սխեման կոտրելու համար անհրաժեշտ է գուշակել Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները եւ "ուժեղ" ծնիչների աղյուսակը, ինչը գործնականում անհնար է: Ծածկագրման ելքում ստացվում է տեղադրությունների հաջորդականություն, որն ունի շատ լավ վիճակագրական հատկություններ եւ կայուն է վիճակագրական հետազոտման միջոցով սխեմայի բացահայտման մեթոդների համեմա: Առաջարկված մեթոդի հիման վրա կառուցված ալգորիթմներով ծածկագրված ֆայլերը հնարավոր չի եղել սեղմել որեւէ հայտնի ինֆորմացիայի սեղման ZIP, RAR եւ այլ ալգորիթմներով:

Վերը նկարագրված ընդհանուր մեթոդը կոնկրետացնելով կարելի է ստանալ ծածկագրման տարբեր ալգորիթմներ: Դա կատարելու համար անհրաժեշտ է ճշտել Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումների նկարագրությունները:

§2. Ալգորիթմ A: Այս ալգորիթմում մուտքային հաղորդագրությունը տրոհվում է հաստատուն երկարության բլոկերի: S_n տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիչների աղյուսակը կարող է օգտագործվել թե ամբողջությամբ թե մասնակի: Որոշակիության համար այս պահին աղյուսակը կօգտագործվի ամբողջությամբ:

Նախ կառուցենք Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները: Տրված $X = x_1x_2\dots$ հաղորդագրությունը կարդացվում է բլոկ առ բլոկ: Նշանակենք $k_i = \lfloor \log_2(n-i) \rfloor + 1$, $1 \leq i \leq n-1$ (այստեղ $\lfloor a \rfloor$ -ն իրական a թվի ամբողջ մասն է): Մեկ բլոկի երկարությունը նշանակենք L -ով եւ այն սահմանենք հավասար $\sum_{i=1}^{n-1} \lfloor \log_2(n-i) \rfloor = \sum_{i=1}^{n-1} (k_i - 1)$: Դիցուք $n-1 = 2^{m-1} + s$, $\eta_{\text{րտեղ}} = m \geq 3$ եւ $0 \leq s \leq 2^{m-1} - 1$, ապա $L = (m-3)2^{m-1} + 2 + (m-1)(s+1)$:

Դիցուք $2^{m-1} \leq l \leq 2^m - 1$: $\varphi_{m,l}(\xi) = \left\lfloor \frac{l}{2^{m-1}-1} \xi \right\rfloor$ արտապատկերումը $[0; 2^{m-1} - 1]$ հատվածի բոլոր ամբողջ թվերի բազմությունը սուրյեկտիվ արտապատկերում է $[0; l]$ հատվածի ամբողջ թվերի բազմության մեջ: Դիցուք տրված է η ամբողջ թիվը $[0; l]$ հատվածից եւ հայտնի է, որ գոյություն ունի ամբողջ $\xi \in [0; 2^{m-1} - 1]$ այնպիսին, որ $\varphi_{m,l}(\xi) = \left\lfloor \frac{l}{2^{m-1}-1} \xi \right\rfloor = \eta$: Ապա $\varphi_{m,l}^{-1}(\eta) = \xi = \lceil \frac{2^{m-1}-1}{l} \eta \rceil$, որտեղ $\lceil a \rceil$ -ն a իրական թվի ամբողջ մասն է վերեւից, այսինքն ամենափոք ամբողջ թիվն է, որ մեծ կամ հավասար է

ա-ին:

Սահմանենք Φ արտապատկերումը: Նշանակենք X_i -ով X հաղորդագրության հերթական $k_i - 1 = \lfloor \log_2(n-i) \rfloor$ բիտերից կազմված ենթահաջորդականությունը: Հերթական y_i -ն ($i \leq n-2$) ստանալու համար վերցնում ենք X_i ենթահաջորդականությունը եւ չով նշանակում ենք այն ամբողջ ոչ բացասական թիվը, որի երկուական ներկայացումը համընկնում է վերցված X_i -ի հետ: Ստանում ենք՝ $0 \leq \xi \leq 2^{k_i-1} - 1$ եւ $2^{k_i-1} \leq n-i \leq 2^{k_i} - 1$: Հաշվում ենք $\varphi_{k_i, n-i}(\xi) = \left\lfloor \frac{n-i}{2^{k_i-1}-1} \xi \right\rfloor$ եւ սահմանում $y_i = \varphi_{k_i, n-i}(\xi) + i$: Այսպիսով որոշվում է $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ վեկտորը եւ սահմանվում Φ արտապատկերումը:

Φ^{-1} արտապատկերումը վերականգնում է $X_1 X_2 \dots X_{n-2}$ թրկը $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ վեկտորից հետեւյալ կերպ: Դիտարկենք y_i թիվը, $1 \leq i \leq n-2$: Ունենք, որ $i \leq y_i \leq n$, հետեւաբար՝ $0 \leq y_i - i \leq n-i$: Նաեւ ունենք, որ $k_i = \lfloor \log_2(n-i) \rfloor + 1$ եւ $2^{k_i-1} \leq n-i \leq 2^{k_i} - 1$ ուստի հաշվենք $\xi = \varphi_{k_i, n-i}^{-1}(y_i - i) = \lceil \frac{2^{k_i-1}-1}{n-i}(y_i - i) \rceil$: Պարզ է, որ $0 \leq \xi \leq 2^{k_i-1} - 1$: Կազմենք ξ -ի երկուական ներկայացումն օգտագործելով ճիշտ $k_i - 1$ բիտ: Դրանով կվերականգնվի X_i ենթահաջորդականությունը:

Ապացուցվում է, որ $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{L}{n \log_2 n} = 1$ եւ որ Ագորիթմ A-ում առաջարկված թրկերի տրոհման եղանակը հանգեցնում է ըստ կարգի թրկի օպտիմալ երկարությանը:

§3. **Ագորիթմ B:** Այս ագորիթմում մուտքային հաղորդագրությունը նույնականացնելու մասին կառուցվում է հաստատուն երկարության թրկերի: Ընտրենք n -ը կենտ՝ $2^{k-1} \leq n-1 = 2^{k-1} + 2s$ եւ $2s+1 \leq 2^{k-1} - 1$, $k \geq 3$:

Կառուցենք Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները: Տրված $X = x_1 x_2 \dots x_n$ հաղորդագրությունը կարդացվում է թրկ առ թրկ: Նշանակենք $k_i = \lfloor \log_2((n-2i+2)(n-2i+1)) \rfloor + 1$, $1 \leq i \leq \frac{n-1}{2}$: Թրուի երկարությունը նշանակենք $L = \sum_{i=1}^{\frac{n-1}{2}} (k_i - 1) = \sum_{i=1}^{\frac{n-1}{2}} \lfloor \log_2((n-2i+2)(n-2i+1)) \rfloor \geq (k-3)2^{k-1} + 2 + (k-1)(2s+2)$:

Φ արտապատկերումը ստացվում է հետեւյալ քայլերի միջոցով: Ընդհանուր i -րդ քայլում կարդում ենք թրկի հերթական $k_i - 1 = \lfloor \log_2((n-2i+2)(n-2i+1)) \rfloor$ բիտերը եւ ստացված երկուական բառը դիտարկում ենք որպես ամբողջ ոչ բացասական թիվ x_i , որտեղ $0 \leq x_i < (n-2i+2)(n-2i+1)$: Մնացորդով բաժանման միջոցով ստանում ենք z_{2i-1} եւ z_{2i} թվերն այնպես, որ $x_i \equiv z_{2i-1} \pmod{(n-2i+2)}$, $0 \leq z_{2i-1} \leq n-2i+1$ եւ $x_i \equiv z_{2i} \pmod{(n-2i+1)}$, $0 \leq z_{2i} \leq n-2i$: Սահմանում ենք $y_{2i-1} = z_{2i-1} + 2i - 1$ եւ $y_{2i} = z_{2i} + 2i$, որտեղ $2i-1 \leq y_{2i-1} \leq n$ եւ $2i \leq y_{2i} \leq n$:

Վերջին քայլում, եթե $i = \frac{n-1}{2}$ կարդում ենք վերջին $k_{\frac{n-1}{2}} - 1 = \lfloor \log_2(3 \cdot 2) \rfloor = 2$ բիտերը եւ ստացված երկուական բառը դիտարկում ենք որպես ամբողջ ոչ բացասական թիվ՝ $x_{\frac{n-1}{2}}$, որտեղ $0 \leq x_{\frac{n-1}{2}} < 3 \cdot 2$: Մնացորդով բաժանման միջոցով ստանում ենք z_{n-2} եւ z_{n-1} թվերն այնպես, որ $x_{\frac{n-1}{2}} \equiv z_{n-2} \pmod{3}$, $0 \leq z_{n-2} \leq 2$ եւ $x_{\frac{n-1}{2}} \equiv z_{n-1} \pmod{2}$, $0 \leq z_{n-1} \leq 1$: Սահմանում ենք՝ $y_{n-2} = z_{n-2} + n - 2$ եւ $y_{n-1} = z_{n-1} + n - 1$, որտեղ $n - 2 \leq y_{n-2} \leq n$ եւ $n - 1 \leq y_{n-1} \leq n$: Այսպիսով կառուցվում է $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ վեկտորը եւ սահմանվում Φ արտապատկերումը:

Նկարագրենք Φ^{-1} արտապատկերումը: Այն վերականգնում է $X_1 X_2 \dots X_{\frac{n-1}{2}}$ բլոկը $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ վեկտորից հետեւյալ եղանակով: Յուրաքանչյուր $i \in \{1, 2, \dots, \frac{n-1}{2}\}$ համար հաշվում ենք՝ $z_{2i-1} = y_{2i-1} - (2i - 1)$ եւ $z_{2i} = y_{2i} - 2i$: Դյուրին է համոզվել, որ $0 \leq z_{2i-1} \leq n - 2i + 1$ եւ $0 \leq z_{2i} \leq n - 2i$: Φ արտապատկերման նկարագրման x_i թիվը միարժեքորեն վերականգնվում է z_{2i-1} եւ z_{2i} թվերից: Դա անմիջապես բխում է մնացքների մասին "չինական" թեորեմից: Եվբիդեսի ալգորիթմի միջոցով գտնում ենք u_{2i-1} եւ u_{2i} ամբողջ թվերն որ $u_{2i-1}(n - 2i + 2) + u_{2i}(n - 2i + 1) = 1$: Դա հնարավոր է, քանի որ $(n - 2i + 2)$ եւ $(n - 2i + 1)$ թվերը փոխադարձաբար պարզ են: Ապա հաշվում ենք $w_i = u_{2i-1}(n - 2i + 2)z_{2i} + u_{2i}(n - 2i + 1)z_{2i-1}$ թիվը եւ այն բաժանում ենք մնացորդով $(n - 2i + 2)(n - 2i + 1)$ -ի վրա ($\text{իհարկե} \quad \text{եթե } 0 \leq w_i < (n - 2i + 2)(n - 2i + 1)$ բաժանումը չի կատարվում): Մնացորդում ստացված ամբողջ ոչ բացասական թիվը դա հենց x_i -ն է, որը խիստ փոքր է $(n - 2i + 2)(n - 2i + 1)$ -ից, ուստի դրա երկուական ներկայացման երկարությունը փոքր է՝ $k_i = \lfloor \log_2((n - 2i + 2)(n - 2i + 1)) \rfloor + 1$ -ից: Բլոկի X_i ենթահաջորդականությունը վերցնում ենք հավասար x_i -ի $k_i - 1$ երկարության երկուական ներկայացմանը:

Ունենալով Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները նաեւ "ուժեղ" ծնիչների բազմության այլուսակը ստանում ենք ծածկագրման/վերծանման ալգորիթմները: Ապացուցվում է, որ $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{L}{n \log_2 n} = 1$ եւ Ալգորիթմ B -ում նույնպես առաջարկված բլոկերի տրոհման եղանակը հանգեցնում է ըստ կարգի բլոկի օպտիմալ երկարության:

§4. Ալգորիթմ C: Այս ալգորիթմում օգտագործվում է "ուժեղ" ծնիչների բազմության այլուսակի մի մասը:

Ընտրենք $n = 2^k$, $k > 0$, եւ յուրաքանչյուր ամբողջ թիվ $[0; n - 1]$ հատվածից ներկայացվում է k բիտանց երկուական բառով եւ յուրաքանչյուր k բիտանց երկուական բառ հանդիսանում է $[0; n - 1]$ հատվածից ամբողջ թվի երկուական ներկայացում: Դիցուք T -ն S_{2n} սիմետրիկ խմբի "ուժեղ" ծնիչների բազմության

այսուսակն է: Դիտարկենք T -ի $(n \times n)$ չափանի Ենթաայուսակը, որը կազմված է առաջին n հատ տողերով եւ վերջին n հատ սյուներով: Ալգորիթմն օգտագործում է T -ի միայն այդ Ենթաայուսակում պարունակվող տեղադրությունները: Այդ պատճառով Ենթաայուսակի i,j -րդ ($1 \leq i,j \leq n$) տարրին դիմելիս կգրենք $T[i][j+n]$: Թե ծածկագրման, թե վերծանման ժամանակ կատարվող *cascade* գործողությունները կատարվելու են օգտագործելով "ուժեղ" ծնիշների բազմության այսուսակի նշված Ենթաայուսակը:

Փ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները բավականին պարզ են: Նշենք, որ Ալգորիթմ C-ում Φ -ն արտապատկերում է բլոկերի տիրույթը բնական թվերի վեկտորներից բաղկացած հետեւյալ բազմության մեջ՝ $\{(y_1, y_2, \dots, y_n) \mid 1 \leq y_i \leq n, i = 1, 2, \dots, n\}$: Մուտքային բլոկի երկարությունը վերցնում ենք հավասար $k n - k$: Կարդալով հաջորդաբար k երկարության բարերը կստանանք n հատ $[0; n - 1]$ հատվածին պատկանող ամբողջ թիվ: Այդ թվերից յուրաքանչյուրին գումարելով 1 կստանանք պահանջվող (y_1, y_2, \dots, y_n) վեկտորը: Փ արտապատկերումը բիյեկտիվ է՝ այն փոխմիարժեքորեն արտապատկերում է բլոկերի տիրույթը $\{(y_1, y_2, \dots, y_n) \mid 1 \leq y_i \leq n, i = 1, 2, \dots, n\}$ բազմության վրա: Φ^{-1} հակադարձ արտապատկերումը հաշվելու համար բավական է տրված (y_1, y_2, \dots, y_n) վեկտորի տարրերը փոքրացնել 1-ով եւ ստացված թվերի k բիտամոց երկուական ներկայացումները իրար կցագրել վերականգնելով սկզբնական բլոկը:

Ունենալով Φ եւ Φ^{-1} արտապատկերումները բլոկի ծածկագրումը կատարվում է հետեւյալ կերպ: Կարդալով բլոկը ստանում ենք (y_1, y_2, \dots, y_n) վեկտորները եւ կազմում ենք $T[1][y_1 + n] \cdot T[2][y_2 + n] \cdot \dots \cdot T[n][y_n + n]$, որն հանդիսանում է բլոկի ծածկագիրը: Վերծանելու համար կատարում ենք *cascade* գործողությունը ծածկագրի նկատմամբ: Ակնհայտ է, որ *cascade*-ի ժամանակ կօգտագործվի "ուժեղ" ծնիշների բազմության այսուսակի միայն վերը նշված Ենթաայուսակը: Ստանալով յուրաքանչյուր տողի համար համապատասխան սյան համարը եւ նվազեցնելով այն n -ով կստանանք (y_1, y_2, \dots, y_n) վեկտորը, որից հեշտությամբ կիրառելով Φ^{-1} արտապատկերումը կվերականգնենք սկզբնական բլոկը: Հավելված 1-ում շարադրված է Ալգորիթմ C-ի ծրագրային իրացումը $n = 64$ դեպքի համար եւ կառուցված է սիմետրիկ բանալիով ծածկագրման համակարգ:

§5. Հոսքային ծածկագրման ալգորիթմներ: Նախորդ պարագրաֆներում դիտարկված ալգորիթմները բլոկային էին՝ ծածկագրվող հաղորդագրությունը տրոհվում

Էր միեւնույն երկարության բլոկերի եւ այդ բլոկերը ծածկագրվում էին իրարից անկախ: Հոսքային ծածկագրման սխեմաներում յուրաքանչյուր հերթական բլոկ ծածկագրվում է իր ուրույն բանալիով: Այսինքն հաղորդագրության բլոկերի հոսքին զուգընթաց գեներացվում է բանալիների հոսքը եւ այդ բանալիներն օգտագործվում են բլոկերի ծածկագրման համար: Այս պարագրաֆում բացատրվում է թե ինչպես §1-ում նկարագրված ընդհանուր բլոկային սխեման կարելի է փոխակերպել հոսքայինի եւ դիտարկվում է Ազգորիթմ B-ի վրա հիմնված արագագործ ալգորիթմի օրինակ:

§6. Բանալիների գեներացումը: Դիտարկվում է գաղտնի բանալիների գեներացումը՝ տվյալ n -ի համար S_n սխմետրիկ խմբի "ուժեղ" ծնիշների բազմության այցուսակների կառուցման մեթոդը: Այս խմբի լուծման համար կրկին կօգտագործենք "ուժեղ" ծնիշների բազմության գաղափարը եւս մեկ անգամ շեշտելով դրա "ունիվերսալությունը":

ԳԼՈՒԽ 3

Սույն գլխում քննարկվում են տեղադրությունների խմբի հետ կապված որոշ խնդիրների ալգորիթմական բարդությունները:

Խնդիր 3.1.1. (Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով)

Տրված $\pi \in S_n$ տեղադրության եւ S_n -ի ենթաբազմությունների X_1, X_2, \dots, X_m համակարգի համար որոշել կարելի է արդյո՞ք π տեղադրությունը ներկայացնել $\pi = \sigma_1\sigma_2\dots\sigma_m$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $\sigma_i \in X_i, 1 \leq i \leq m$, եւ դրական պատասխանի դեպքում գտնել σ_i տեղադրությունները:

Խնդիր 3.1.2. (Տեղադրությունների ուսապարկ)

Տրված $\pi \in S_n$ տեղադրության եւ $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_m \in S_n$ տեղադրությունների հաջորդականության համար որոշել գոյություն ունի արդյո՞ք համարների X ենթահաջորդականություն, ասենք $i_1 < i_2 < \dots < i_k$, այնպիսին, որ $\pi = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\dots\sigma_{i_k}$, եւ դրական պատասխանի դեպքում գտնել X -ը (նշենք, որ X -ը կարող է ունենալ ցանկացած հզորություն 1-ից մինչեւ m):

Թեորեմ 3.2.1. *Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով խնդիրը NP-լրիվ է:*

Թեորեմ 3.3.2. *Տեղադրությունների ուսապարկ խնդիրը NP-լրիվ է:*

Թեորեմ 3.3.4. *Տեղադրությունների ուսապարկ խնդիրը բազմանդամային ժամանակում հանգեցվում է Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով խնդիրի մասնավոր դեպքին, եղբ | X_i | = 2 յուրաքանչյուր $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ համար:*

Հետեւանք 3.3.5. *Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով խնդիրը*

մնում է NP -լրիկ նույնիսկ այն դեպքում, երբ բոլոր X_i բազմությունները պարունակում են ճիշտ 2 տեղադրություն:

ԳԼՈՒԽ 4

Սույն գլուխ կշարադրվի տեղադրությունների "ուժեղ" ծնիշների բազմությունների այլուսակային ներկայացման հիման վրա կառուցված "բաց (կամ ասիմետրիկ) բանալիով" ծածկագրման մեթոդ:

§1. ՏԵՂԱԴՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԽՄԲԻ ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ ԾՆԻԺՆԵՐԻ "ՈՒԺԵՂ" ԲԱԶՄՈՒԹՅՈՒՆԸ:

Դիցուք $G \leq S_n$ եւ $G = G_0 \geq G_1 \geq \dots \geq G_i \geq \dots \geq G_m = \{e\}$ ենթախմբերի շղաթ է G խմբում: Դիտարկենք G_{i-1}/G_i ֆակտոր-բազմությունը եւ նշանակենք X_i -ով G_i ենթախմբի տրանսվերսալը G_{i-1} խմբում: Այդ տրանսվերսալների միավորումը՝ $X_1 \cup \dots \cup X_m$ կոչվում է G խմբի ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ԾՆԻԺՆԵՐԻ ԲԱԶՄՈՒԹՅՈՒՆ:

ՊԱՌՈՒՄ 4.1.1. G խմբի յուրաքանչյուր տարր միարժեքորեն ներկայացվում է $a_1 a_2 \dots a_m$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $a_i \in X_i$, $i = 1, 2, \dots, m$:

Հասարակ "ուժեղ" ծնիշների բազմության դեպքի նման ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմությունը ներկայացվում է այլուսակի տեսքով: Ենթադրենք այժմ, որ տրված է G խմբի ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության այլուսակը՝ T_G -ն, որն ունի m տող եւ k_i լրացված վանդակ i -րդ տողում, $i = 1, 2, \dots, m$: Յուրաքանչյուր G_i ենթախմբի համար տրված է դրա հասարակ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության այլուսակը՝ T_{G_i} -ն: Սահմանվում է ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ *cascade* գործողությունը, որը թույլ է տալիս ստուգել արդյո՞ք տրված տեղադրությունը պատկանում է G խմբին եւ եթե պատկանում է ստանալ դրա ներկայցումը ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության տարրերի միջոցով:

§2. ԽՄԲԻ ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ԾՆԻԺՆԵՐԻ ԲԱԶՄՈՒԹՅԱՆ ՕԳՏԱԳՈՐԾՄԱՆ ՎՐԱ ԻՀԻՄՆՎԱԾ "ԲԱՑ (ԱՍԻՄԵՏՐԻԿ) ԲԱՆԱԼԻՈՎ" ծածկագրման սխեմա: Նկարագրվում է բաց բանալիով ծածկագրման մի համակարգ, որը հիմնված է տեղադրությունների խմբի ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության օգտագործման վրա:

Դիցուք T_{S_n} -ը S_n խմբի ԸՆԴՀԱՆՐԱԳՎԱԾ "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության այլուսակ է, որն ունի m տող եւ i -րդ տողում ճիշտ k_i հատ տեղադրություն: Ընտրենք $S_n = G_0 \geq G_1 \geq \dots \geq G_i \geq \dots \geq G_m = \{e\}$ ենթախմբերի շղաթ S_n խմբում եւ T_{G_i} -ն G_i խմբի "ՈՒԺԵՂ" ծնիշների բազմության այլուսակ է, $i = 1, 2, \dots, m$: Ընտրենք S_n -ից տեղադրությունների $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m$ պատահական հաջորդականություն եւ ձեւափոխենք T_{S_n} այլուսակը հետեւյալ կերպ. յուրաքանչյուր α տեղադրություն T_{S_n} այլուսակի i -րդ

տողից, $i < m$, փոխարինվում է $\beta_i \alpha \beta_{i+1}^{-1}$ տեղադրությամբ, իսկ վերջին, m -րդ, տողի յուրաքանչյուր α տեղադրություն փոխարինվում է $\beta_m \alpha \beta_1$ տեղադրությամբ: Այս ձեռափոխված այլուսակը նշանակենք \tilde{T}_{S_n} -ով եւ այն կլինի համակարգի բաց բանալին: Գաղտնի բանալին բաղկացած է T_{S_n} այլուսակից, T_{G_i} այլուսակներից $i = 1, 2, \dots, m$ եւ β_1 տեղադրությունից:

Հաղորդագրման բլոկերի բազմությունն փոխմիարժեքորեն արտապատկերվում է (s_1, s_2, \dots, s_m) , $s_i \in \{1, 2, \dots, k_i\}$ վեկտորների բազմության մեջ: Բլոկի ծածկագիրը ստանալու համար հարկավոր է հաշվել $\gamma = \gamma_{s_1} \gamma_{s_2} \dots \gamma_{s_m}$ արտադրյալը, որտեղ γ_{s_i} -ն \tilde{T}_{S_n} ձեռափոխված ընդհանրացված "ուժեղ" ծնիշների բազմության այլուսակի i -րդ տողի s_i -րդ վանդակի տեղադրությունն է:

Վերջանման համար ծածկագրի յուրաքանչյուր տեղադրություն միարժեքորեն ներկայացվում է \tilde{T}_{S_n} այլուսակի տեղադրությունների $\gamma = \gamma_{s_1} \gamma_{s_2} \dots \gamma_{s_m}$ արտադրյալի միջոցով, որտեղ $\gamma_{s_i} = \beta_i \alpha_i \beta_{i+1}^{-1}$, եթե $i < m$ եւ $\beta_m \alpha_1 \beta_1^{-1}$, եթե $i = m$, եւ α_i -ն T_{S_n} ձեռափոխված ընդհանրացված "ուժեղ" ծնիշների բազմության այլուսակի i -րդ տողի s_i -րդ վանդակի տեղադրությունն է: Քանի որ $\gamma_{s_1} \gamma_{s_2} \dots \gamma_{s_m} = \beta_1 \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_m \beta_1$, ապա վերջանմելու համար նախ հաշվում ենք $\beta_1^{-1} \gamma \beta_1^{-1} = \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_m$, ապա կիրառում ենք ընդհանրացված *cascade* գործողությունը եւ ստանում (s_1, s_2, \dots, s_m) վեկտորը, որից եւ վերականգնում ենք հաղորդագրության համապատասխան բլոկը:

Հնարավոր հակառակորդ համակարգը "կոտրելու" համար ստիպված է լուծել հետեւյալ խնդիրը: Տրված է $\alpha \in S_n$ տեղադրությունը եւ տեղադրությունների բազմությունների հաջորդականություն X_1, X_2, \dots, X_m (յուրաքանչյուր X_i բազմությունը դա \tilde{T}_{S_n} այլուսակի i -րդ տողում պարունակվող տեղադրությունների բազմությունն է), այնպիսին, որ $|X_i| \geq 2$ բոլոր $i \in \{1, 2, \dots, m\}$ համար: Անհրաժեշտ է որոշել արդյո՞ք α -ն հնարավոր է ներկայացնել $\beta_1 \beta_2 \dots \beta_m$ արտադրյալի տեսքով, որտեղ $\beta_i \in X_i$, $i = 1, 2, \dots, m$, եւ դրական պատասխանի դեպքում գտնել այդ ներկայացումը: Ինչպես ապացուել ենք Գլուխ 3-ում այս խնդիրը՝ **Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով** խնդիրը *NP*-լրիվ է (Թեորեմ 3.2.1. եւ Հետեւանք 3.3.5) ուստի դրա լուծումը կապված է գործնականում անհայթահարելի հաշվողական բարդության հետ:

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 1-ում բերված է Գլուխ 2-ի §4-ում նկարագրված Ալգորիթմ C-ի հիման վրա կառուցված գաղտնի բանալիով ծածկագրման/վերջանման մի համակարգ $n = 64$ պարամետրի համար: Համակարգը ծրագրավորված է ANSI C ծրագրավորման լեզվով:

ԱՇԽԱՏԱՆՔԻ ՀԻՄՆԱԿԱՆ ԱՐԴՅՈՒՆՔՆԵՐԸ

Ստացված հիմնական արդյունքներն են.

1) Առաջարկված եւ հետազոտված է գաղտնի (սիմետրիկ) բանալիով ծածկագրման սխեմա հիմնված S_n սիմետրիկ խմբի "ուժեղ" ծնիշների բազմության աղյուսակի որպես գաղտնի բանակի օգտագործման վրա:

2) Զեւակերպված են **Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով** եւ **Տեղադրությունների ուսապարկ խնդիրները** եւ ապացուցված է, որ դրանք NP -լրիվ են: Ապացուցվել է, որ **Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով** խնդիրը մնում NP -լրիվ նույնիսկ եթե բոլոր ենթաբազմությունները պարունակում են յուրաքանչյուրը ճիշտ երկու տեղադրություն:

3) Առաջարկված եւ հետազոտված է բաց (ասիմետրիկ) բանալիով ծածկագրման սխեմա հիմնված տեղադրությունների խմբի "ուժեղ" ծնիշների բազմության գաղափարի ընդլայնման վրա: Ապացուցված է, որ այդ սխեմայի հուսալիությունը բխում է **Տեղադրությունների գեներացում բազմություններով** եւ **Տեղադրությունների ուսապարկ խնդիրների NP -լրիվությունից**:

ԱՏԵՆԱԽՈՍՈՒԹՅԱՆ ԹԵՄԱՅԻ ՃՐՁԱՆԱԿՆԵՐՈՒՄ ՀՐԱՏԱՐԱԿԱԾ ԱՇԽԱՏՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՑԱՆԿԸ

1. **Alexanyan A., Aslanyan H and Soghoyan A.** Lightweight cryptographic schemes for wireless sensor networks, Mathematical Problems of Computer Science, Transactions of IPIA NAS RA, 2010, v. 33, p.127-134.

2. **Soghoyan A.** A Public-Key Encryption Scheme Based on Sim's Algorithm. Proceedings of the Yerevan State University, Physical and Mathematical Sciences, 2012, No 1, p.49-52.

3. **Alexanian A., Soghoyan A.** On NP-completeness of Some Permutation Generation Problems, Reports of NAS RA, Mathematics, 2012, v. 112, No 2, p.170-175.

РЕЗЮМЕ

Согоян Армен Ваганович

ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДОВ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕОРИИ ГРУПП В КРИПТОГРАФИИ

Диссертационная работа посвящена применению алгоритма Симса (Шрейера-Симса) для построения новых криптографических схем, основанных на использовании систем “сильных” образующих для групп подстановок.

Алгоритм Симса является основным инструментом вычислительной теории групп, из которого по-существу и выросла современная вычислительная теория групп. Алгоритм Симса строит систему “сильных” образующих для группы подстановок, заданной какой-либо системой образующих. Для заданной группы подстановок

G рассматривается башня подгрупп

$$G \geq G_1 \geq G_{12} \geq \dots \geq G_{12\dots i} \geq \dots \geq G_{12\dots n-1} = G_{12\dots n} = \{e\},$$
 где $G_{12\dots i}$ - подгруппа в G , являющаяся пересечением стабилизаторов чисел $1, 2, \dots, i$.

Система “сильных” образующих для G представляется в виде прямоугольной таблицы, в которой ячейки i -ой строки содержат трансверсаль (систему различных

представителей) фактор-множества $\frac{G_{12\dots i-1}}{G_{12\dots i}}$. Каждая подстановка из

G однозначно задается произведением вида $g_1 g_2 \dots g_{n-1}$, где g_i - подстановка из i -ой строки таблицы системы “сильных” образующих.

Общая схема шифрования с симметричным ключом задается таблицей T системы “сильных” образующих симметрической группы S_n и пары отображений Φ и Φ^{-1} , где Φ отображает множество X входных бинарных строк в множество векторов вида $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$, в которых y_i - это порядковый номер подстановки в i -ой строки таблицы. Тройка (T, Φ, Φ^{-1}) служит секретным ключом. В работе приводятся три алгоритма, реализующие данную схему, оптимальные по порядку длины входных блоков.

Общая схема шифрования с асимметричным ключом основывается на обобщенной системе “сильных” образующих, получающейся из произвольной башни подгрупп $G \geq G_1 \geq G_2 \geq \dots \geq G_i \geq \dots \geq G_m = \{e\}$. “Открытый” ключ – это особым образом преобразованная таблица обобщенной системы “сильных” образующих, а “секретный” ключ состоит из исходной таблицы и таблиц обычных систем “сильных” образующих подгрупп G_i .

Для раскрытия системы с асимметричным ключом противнику требуется умение решать следующие задачи:

Генерация подстановок множествами – для заданной подстановки π и системы подмножеств из S_n – X_1, \dots, X_m существует ли представление $\pi = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_m$, где $\sigma_i \in X_i$? В случае положительного ответа найти такое представление.

Рюкзак подстановок – для заданных подстановки π и подстановок $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_m$ существует ли последовательность индексов $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ такая, что $\pi = \sigma_{i_1} \sigma_{i_2} \dots \sigma_{i_k}$? В случае положительного ответа найти такую последовательность.

В работе доказано, что вышеуказанные задачи являются NP-полными, что обосновывает криптографическую стойкость системы с асимметричным ключом.

Основные результаты диссертации:

- Предложена и исследована криптографическая схема с симметричным ключом, основанная на использовании систем “сильных” образующих и алгоритма Симса.
- Предложена и исследована криптографическая схема с асимметричным ключом, основанная на использовании обобщенных систем “сильных” образующих и алгоритма Симса.
- Сформулированы задачи **Генерация подстановок множествами** и **Рюкзак подстановок**. Доказана NP-полнота этих задач и обоснована криптографическая стойкость системы с асимметричным ключом.

ABSTRACT

Soghoyan Armen

APPLICATION OF COMPUTATIONAL GROUP THEORY METHODS IN CRYPTOGRAPHY

An application of the Sims (Schreier-Sims) algorithm is considered in construction of new cryptographic schemes based on sets of “strong” generators for permutation groups.

The Sims algorithm is one of basic instruments of the computational group theory, which laid the foundation for the contemporary computational group theory. The algorithm of Sims constructs a set of “strong” generators for a permutation group given by a set of generators. Consider a subgroup tower $G \geq G_1 \geq G_{12} \geq \dots \geq G_{12\dots i} \geq \dots \geq G_{12\dots n-1} = G_{12\dots n} = \{e\}$ for a given permutation group G in which $G_{12\dots i}$ is a subgroup in G coinciding with the intersection of stabilizers for the numbers $1, 2, \dots, i$. A set of “strong” generators for G is presented in form of a table with cells of the i -th row occupied by permutations forming a transversal (a system of distinct representatives) for the factor-set $G_{12\dots i-1}/G_{12\dots i}$. Each permutation in G can be expressed as a product $g_1 g_2 \dots g_{n-1}$, where g_i is a permutation from the i -th row of the table of the “strong” generators set.

The symmetric key encryption general scheme is defined by a table T of a “strong” generators set for the symmetric group S_n and a pair of mappings Φ and Φ^{-1} , where Φ maps the set of binary input strings X into the set of vectors $(y_1, y_2, \dots, y_{n-1})$ in which y_i is a sequence number of a permutation in the i -th row of the table. The triplet (T, Φ, Φ^{-1}) serves as a secret key. We present three algorithms realizing the general scheme that are optimal by the order of the length of the input blocks.

The asymmetric (public) key encryption general scheme is based on the notion of the generalized “strong” set of generators, which is defined by an arbitrary tower of subgroups $G \geq G_1 \geq G_2 \geq \dots \geq G_i \geq \dots \geq G_m = \{e\}$. The public key is the table for the generalized “strong” set of generators that is transformed in a special way. The secret key consists of the original table for the generalized “strong” set of generators and tables for ordinary “strong” sets of generators for subgroups G_i .

In order to break an asymmetric system the adversary is faced with the following problems:

Permutation generation by sets – given a permutation π and a collection of sets of permutations from S_n decide whether π can be expressed as $\pi = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_m$, where $\sigma_i \in X_i$; if the answer is positive find the expression.

Permutation knapsack - given a permutation π and a sequence of permutations $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_m$ from S_n decide whether there exists a subsequence of indices $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ such that $\pi = \sigma_{i_1} \sigma_{i_2} \dots \sigma_{i_k}$; if the answer is positive find those indices.

It is proven that the above problems are NP-complete. This justifies cryptographic strength of the system with an asymmetric key.

The main results of the thesis are as follows:

- A general cryptographic scheme with a symmetric key using a set of “strong” generators for a permutation group and the algorithm of Sims is presented and researched.
- A general cryptographic scheme with an asymmetric key using a set of generalized “strong” generators for a permutation group and the algorithm of Sims is presented and researched.
- **Permutation generation by sets** and **Permutation knapsack** are formulated. It was proven that these problems are NP-complete and thus the cryptographic strength of a system with an asymmetric key is justified.